

#### L'IDENTITÀ D'IMPRESA COME LEVA DI BUSINESS



# Univisual, CON UNA VISUALE ORIENTATA AL BUSINESS, INDIVIDUA I FATTORI UNICI E DIFFERENZIANTI CON CUI UN BRAND DEVE INTRIGARE I SUOI CLIENTI.







































#### **PREMESSA**

Lo scenario di mercato del terzo millennio ha modificato completamente la sua rotta.

Solo negli ultimi dieci anni ha subìto notevoli mutamenti, tali da far cambiare ogni paradigma per la costruzione e l'affermazione di un'impresa e della sua offerta.





# IL PRODOTTO NON BASTA PIÙ

Distinguersi dai competitor attraverso il prodotto è ormai faticoso e dispendioso.

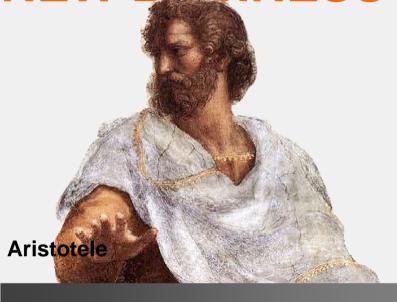
#### I MERCATI EMERGENTI NON SONO PIÙ EMERGENTI.

È sempre più importante individuare nuovi elementi che attribuiscono un valore aggiunto al prodotto/servizio.





#### **NEW BUSINESS PHILOSOPHY AGE**



# PRODOTTO Tangibilità

"Gli attributi funzionali e fisici sono il tutto"

# **BRAND**Intangibilità

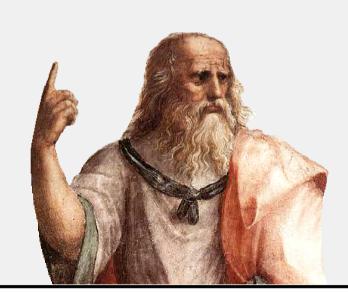
"Immortalità dell'anima e delle idee"





## L'IMMANENZA DEL PRODOTTO VS. LA TRASCENDENZA DEL BRAND



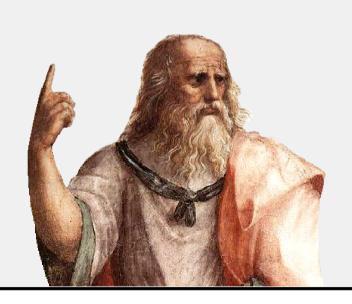




### L'IMMANENZA DEL PRODOTTO VS. LA TRASCENDENZA DEL BRAND

#### L'ESSERE COINCIDE CON LA SOSTANZA





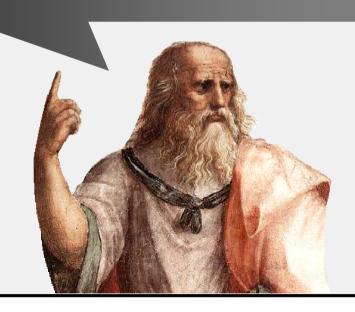


### L'IMMANENZA DEL PRODOTTO VS. LA TRASCENDENZA DEL BRAND

L'ESSERE COINCIDE CON LA SOSTANZA



L'ESSENZA È SEPARATA DALLA MATERIA



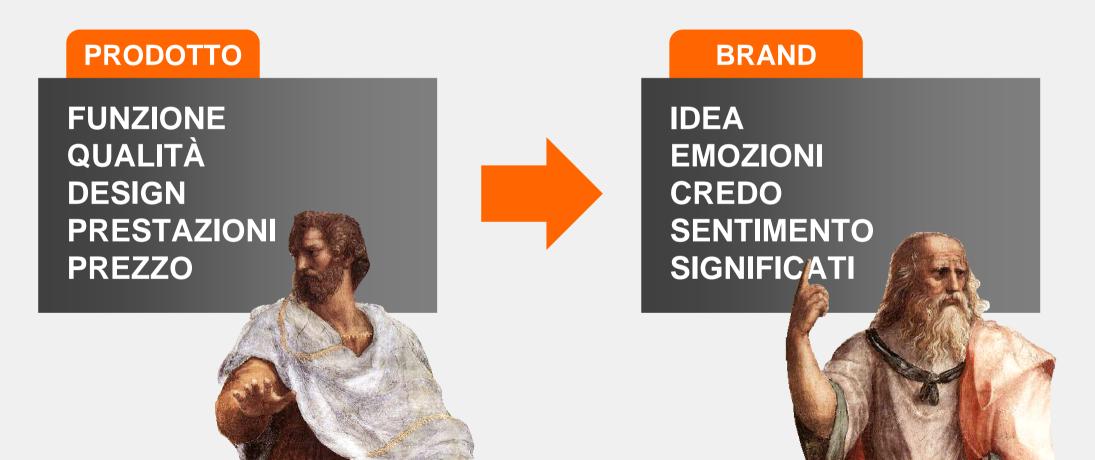
#### **COGITO ERGO BRAND**

**PRODOTTO** 





#### **COGITO ERGO BRAND**





AGIATEZZA VISTOSA





AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



PROPRIO SEGNO DI DISTINZIONE



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



PROPRIO SEGNO DI DISTINZIONE

GRATIFICAZIONE DELL'USO DEL PRODOTTO



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



PROPRIO SEGNO DI DISTINZIONE

GRATIFICAZIONE DELL'USO DEL PRODOTTO



APPARTENENZA A UNA SOCIETÀ/CLASSE



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



PROPRIO SEGNO DI DISTINZIONE

GRATIFICAZIONE DELL'USO DEL PRODOTTO



APPARTENENZA A UNA SOCIETÀ/CLASSE

SODDISFAZIONE
DEI BISOGNI PRIMARI



AGIATEZZA VISTOSA



DIMOSTRAZIONE DI PRESTIGIO, EMULAZIONE DEL CETO PIÙ ALTO

SODDISFAZIONE DI UN BISOGNO MATERIALE



PROPRIO SEGNO DI DISTINZIONE

GRATIFICAZIONE DELL'USO DEL PRODOTTO



APPARTENENZA A UNA SOCIETÀ/CLASSE

SODDISFAZIONE DEI BISOGNI PRIMARI



AFFERMAZIONE DELLA PROPRIA IDENTITÀ PER SÉ E VERSO GLI ALTRI



#### IL BISOGNO DA SODDISFARE





#### IL BISOGNO DA SODDISFARE







#### **DEFINIZIONE DI BRAND**

"La marca genera nella mente del consumatore una serie di emozioni che lo inducono a rispondere o meno al sistema d'offerta. Questo potere evocativo trascina il consumatore in quello che possiamo definire Universo della marca"

Keller, 1998



#### **BRANDING**

Oltre alla disciplina preposta alla creazione e alla costruzione di un brand, rappresenta un approccio di business al mercato orientato ad affermare una marca.

#### **BRAND**

Entità concettuale che, presidiando il territorio mentale di un individuo, evoca un insieme di valori predefiniti, atto a definire il posizionamento sul mercato.

#### **MARCHIO**

È l'entità giuridica proteggibile legalmente, corrispondente all'insieme degli elementi connotativi che compongono il codice interlinguistico della marca.

#### **LOGO**

È l'abbreviazione della parola logotipo. Tecnicamente, il logo è una particolare esposizione tipografica del nome di una marca.



# MARCHIO & MARCA PER IL CLIENTE

**IL VOLTO** 



"CIÒ CHE VEDI"

L'ANIMA



"CIÒ CHE SENTI"



# Copyright © Gaetano Grizzanti

#### **BRAND EVOLUTION**

LOGO





#### **BRAND EVOLUTION**

LOGO MARCHIO



AUSTRALOPITECUS BRAND

Identifica una proprietà



NEANDERTHAL BRAND

È un sigillo di garanzia



Copyright © Gaetano Grizzanti

#### **BRAND EVOLUTION**

LOGO **MARCHIO MARCA** SAPIENS SAPIENS **AUSTRALOPITECUS** NEANDERTHAL **BRAND BRAND BRAND** È un sigillo di garanzia È un modo di essere Identifica una proprietà



Copyright @ Gaetano Grizzanti

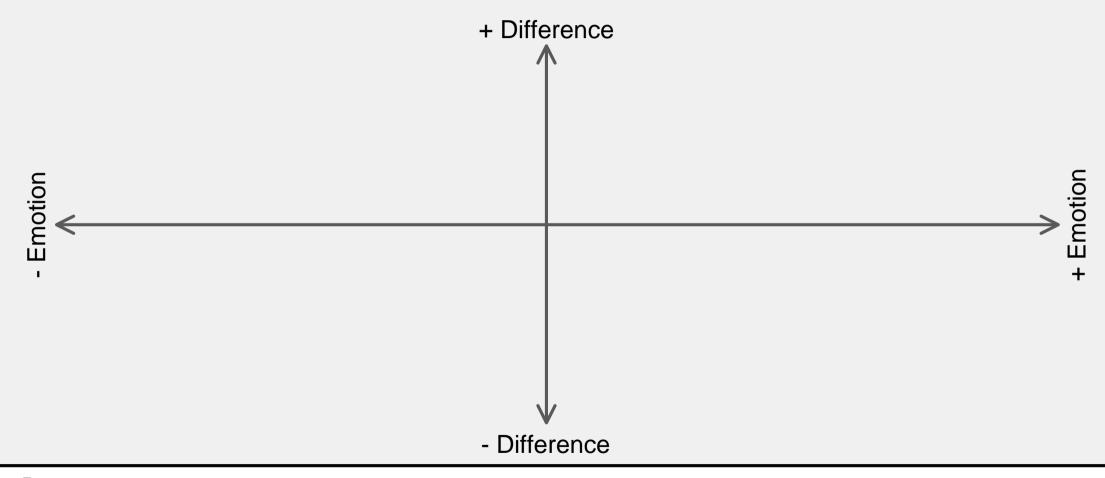
#### LA NUOVA STRATEGIA DI BUSINESS

# IL PRODOTTO DIVENTA UN PREREQUISITO E NON PIÙ UNA LEVA COMPETITIVA

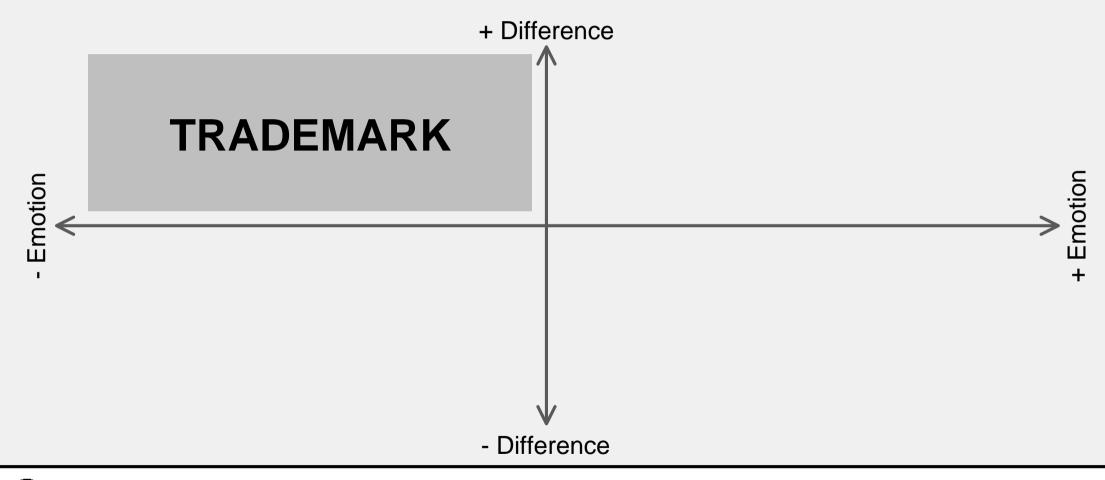


L'IDENTITÀ D'IMPRESA, GRAZIE ALLA MARCA, RENDE UNICA E NON CLONABILE UN'OFFERTA DIFFERENZIANDOSI DAI CONCORRENTI

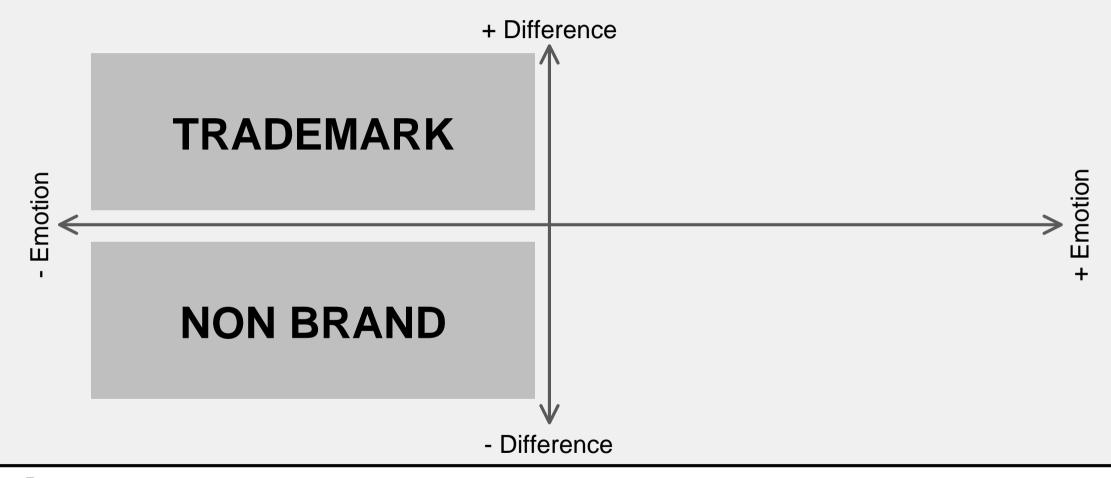




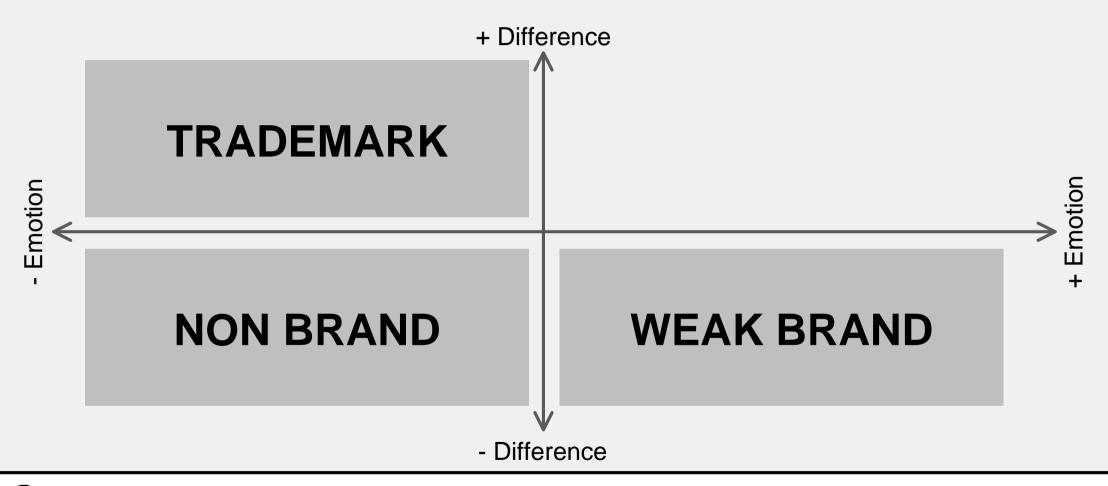




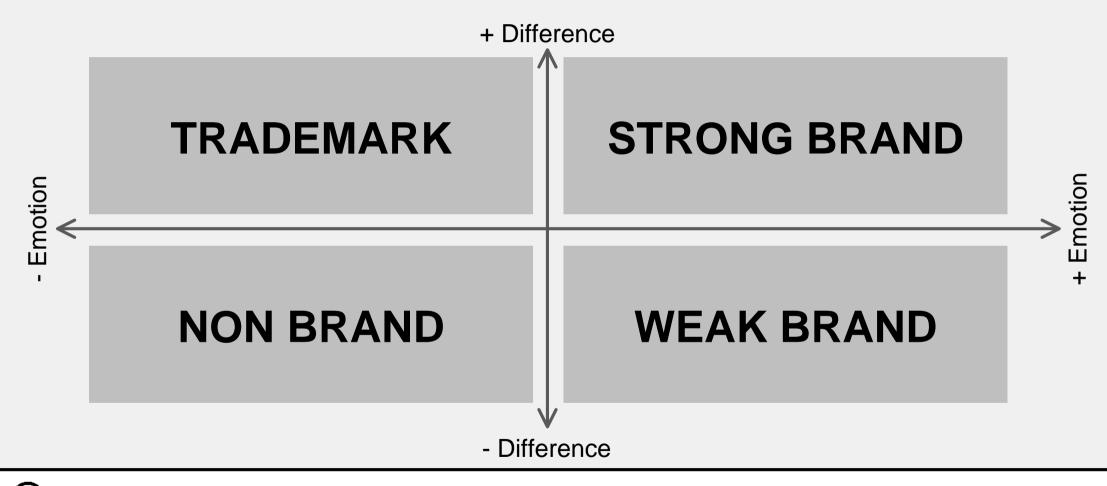




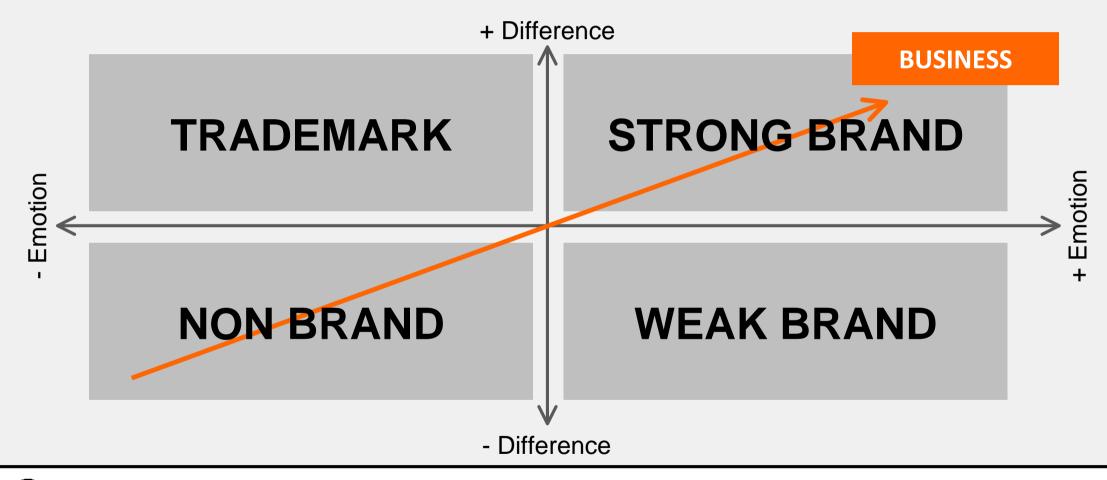














#### **BRAND POWER**

# DISTINCTIVENESS POWER

Perché un brand ha il potere di far riconoscere e distinguere un prodotto o un'azienda sul mercato.

1



#### **BRAND POWER**

# DISTINCTIVENESS POWER

LOYALTY POWER

Perché un brand ha il potere di far riconoscere e distinguere un prodotto o un'azienda sul mercato. Perché un brand ha il potere di creare emozioni e fidelizzare il cliente.

1

2



#### **BRAND POWER**

# DISTINCTIVENESS POWER

LOYALTY POWER

REPUTATION POWER

Perché un brand ha il potere di far riconoscere e distinguere un prodotto o un'azienda sul mercato.

Perché un brand ha il potere di creare emozioni e fidelizzare il cliente. Perché un brand ha il potere di generare una buona reputazione.

3

1

#### **BRAND POWER**

# DISTINCTIVENESS POWER

LOYALTY POWER

REPUTATION POWER

BUSINESS POWER

Perché un brand ha il potere di far riconoscere e distinguere un prodotto o un'azienda sul mercato. Perché un brand ha il potere di creare emozioni e fidelizzare il cliente. Perché un brand ha il potere di generare una buona reputazione.

Perché un brand ha il potere di capitalizzare un vissuto, valorizzare un'idea e creare successi commerciali.

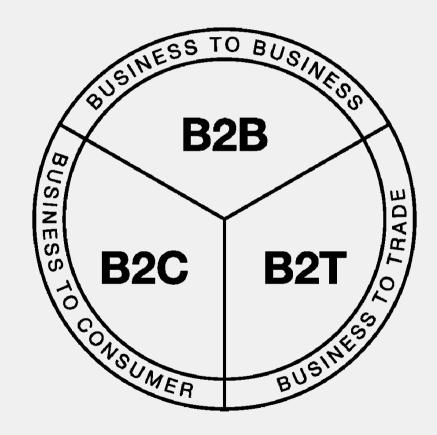
1

2

3

4

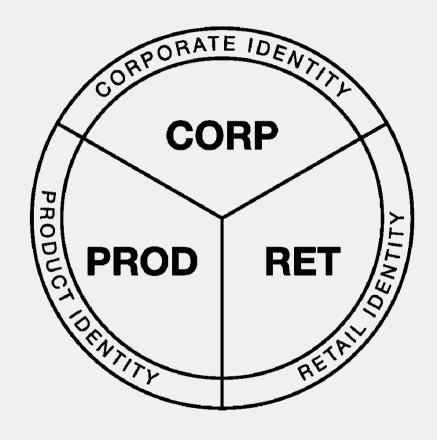
#### **AMBITI DEL BRANDING**





#### **AMBITI DEL BRANDING**







BRAND IDENTITY STRATEGY

BRAND IDENTITY APPLICATION

C

C



BRAND IDENTITY
STRATEGY

BRAND IDENTITY
APPLICATION

A1
BRAND ANALYSIS

A2
BRAND ARCHITECTURE



**A3** 

**BRAND PERSONALITY** 

**BRAND IDENTITY BRAND IDENTITY BRAND IDENTITY STRATEGY APPLICATION** IDENTITY **A1 B1 BRAND ANALYSIS BRAND NAMING A2 B2 BRAND DESIGN BRAND ARCHITECTURE A3 B3 BRAND PERSONALITY BRAND EXPRESSION** 



**BRAND IDENTITY BRAND IDENTITY BRAND IDENTITY STRATEGY APPLICATION** IDENTITY **A1 B1 BRAND ANALYSIS BRAND NAMING BRAND STATIONERY B2 A2 BRAND DESIGN BRAND ARCHITECTURE BRAND COMMUNICATION A3 B3** 



**BRAND PERSONALITY** 

**BRAND EXPRESSION** 

**BRAND MANUAL** 



#### 1. SVINCOLATA DALLE TENDENZE





- 1. SVINCOLATA DALLE TENDENZE
- 2. SVINCOLATA DAL PRODOTTO





- 1. SVINCOLATA DALLE TENDENZE
- 2. SVINCOLATA DAL PRODOTTO
- 3. SVINCOLATA DAI VALORI D'IMPRESA





- 1. SVINCOLATA DALLE TENDENZE
- 2. SVINCOLATA DAL PRODOTTO
- 3. SVINCOLATA DAI VALORI D'IMPRESA
- 4. SVINCOLATA DAI FENOMENI SOCIALI





# IL BRAND È IL PRIMO PRODOTTO DA VENDER!

**GRAZIE A TUTTI** 

info@univisual.com